



Спортивный праздник **«От игры к спорту»** (для учащихся 5-6 классов)

Цель:

- пропаганда и популяризация спорта;
- военно-патриотическое воспитание;
- привлечение школьников к физической культуре, как наиболее эффективной и доступной форме спорта

Задачи:

1. Формировать правильную осанку и потребность в сохранении и укреплении здоровья.
2. Корректировать общую моторику и пространственную координацию.
3. Развивать чувство коллективизма и дисциплинированности.
4. Воспитывать культуру движения, чувство общности взрослых и детей.

Форма проведения: спортивный праздник.

Оборудование: мячи, кегли, обручи, скакалки, легкоатлетические барьеры, веревки, палочки.

Программа:

1. Игры-эстафеты на внимание, силу, ловкость, быстроту, меткость, находчивость.
2. Игры-эстафеты, аттракционы для зрителей-болельщиков, викторина.
3. Подведение итогов. Награждение.

Ход праздника.

I. Организационный момент.

Психологический настрой.

Команды строятся в колонны по одному.

В играх-эстафетах участвует равное количество мальчиков и девочек

Начинают игры-эстафеты мальчики. Игрок, закончивший свой этап эстафеты, встает в конец колонны команды.

За каждой командой закреплен судья, который следит за правильным выполнением всех конкурсов-этапов.

За каждой командой закреплены судьи-помощники, которые помогают ведущему в проведении праздника (расставляют спортивный инвентарь и оборудование, убирают его и т.д.).

Спортивный зал красочно оформлен. Во время игр-эстафет играет музыка, звучат веселые песни.

Под звуки марша команды входят в спортивный зал и занимают отведенные места.

II. Сообщение темы.

III. Основная часть.

Ведущий: Здравствуйте, дорогие ребята и уважаемые гости! Нам очень приятно видеть всех Вас сегодня на спортивной площадке!

Приглашаю вас на наш спортивный праздник, где команды могут посоревноваться в ловкости, быстроте, меткости и силе.

Пришло время познакомиться с участниками спортивного праздника. В соревнованиях участвуют 4 команды по 6 человек:

команда №1 _____

команда №2 _____

команда №3 _____

команда №4 _____

Представление команд (название, девиз, визитка).

Ведущий;

Пусть жюри весь ход сраженья

Без промашки проследит.

Кто окажется дружнее,

Тот в бою и победит. (Представление жюри).

Ведущий:

Если хочешь стать умелым,

Сильным, ловким, смелым,

Научись любить скакалки,

Обручи и палки.

Никогда не унывай,

В цель мячами попадай.

Вот здоровья в чём секрет –

Всем друзьям – физкульт-привет!

Итак, с командами познакомились, жюри выбрали - пора начинать соревнование!

Спортивная программа:

Конкурс 1. «Разминка»

По сигналу первые номера команд бегут к указателю-ориентир (расстояние между указателями четыре метра). берут мяч и переносят его к другому участнику команды. Затем второй участник, оставив мяч у указателя-ориентира, возвращаются к команде и передают эстафету (рукой) следующему участнику. Выигрывает команда, первой закончившая эстафету.

Примечание. Вес мячей зависит от возраста участников праздника.

Конкурс 2. «Взять барьер»

По сигналу первые номера команд преодолевают поочередно два барьера, оббегают указатель-ориентир и возвращаются к своей команде, бегут рядом с барьерами. Передача эстафеты рукой.

Побеждает команда, закончившая игру-эстафету первой.

Примечания.

1. Высота барьера зависит от возраста участников (30 – 70 см).
2. Если барьер сбит участником игры (упал), то его ставит на свое место судья-помощник.
3. Легкоатлетические барьеры можно сделать из половины гимнастического обруча и доски с двумя просверленными отверстиями.
4. Легкоатлетические барьеры можно сделать из старых раскладушек (дюралюминиевая трубка, подножки изготавливаются из дерева).

Игры-эстафеты для зрителей-болельщиков

«Удочка прыжковая»

Инвентарь: скакалка с мешочком, набитым песком или горохом, на конце.

«Рыбак» с «удочкой» выходит на середину площадки. Остальные участники игры (до 10-12 человек) встают по кругу. «Рыбак», присев, вращает «удочку» вокруг себя (с перехватом), а остальные участники игры перепрыгивают «удочку» каждый раз, когда она проходит у них под ногами. Участник, осаленный мешочком по ступне, выходит из игры. Игра продолжается в течение двух минут. В конце игры отмечают (награждают) самых выносливых и внимательных игроков.

«Самый шустрый»

Инвентарь: четырехметровый шнур (веревка), на концах которого две палочки. В центре шнура яркая цветная отметка (пришита яркая лента).

Выходят два ребенка. Дети становятся лицом друг к другу. Ведущий дает им четырехметровый шнур. По сигналу дети двумя руками наматывают шнур на палочки. Побеждает тот, кто быстрее достигнет отметки в центре шнура. Победитель игры награждается.

Ведущий:

Спорт, ребята, очень нужен.

Мы со спортом крепко дружим.

Спорт - помощник!

Спорт - здоровье!

Спорт - игра!

Физкульт-ура!

Конкурс 3. «Переправа с обручами»

В руках у направляющих по 6 гимнастических обручей. По сигналу они кладут на пол один обруч и становятся в него, затем на расстоянии вытянутой руки кладут второй и перепрыгивают в него и так, раскладывая обручи и перепрыгивая из одного в другой, достигают указателя-ориентира, обозначающего противоположный берег. Вслед за направляющими, перепрыгивая из обруча в обруч, переправляются с берега на берег все участники игры. Последний игрок собирает за собой обручи, и вся команда быстро возвращается на место старта.

Выигрывает команда, первой закончившая эстафету (место определяется по последнему финиширующему игроку).

Примечания.

1. Последним (замыкающим) в команде этой эстафеты можно поставить мальчика.

Конкурс 4. « Зигзаг удачи»

Напротив каждой команды стоят на подножках по три обруча.

Первые номера по сигналу бегут и зигзагообразно пролезают через все обручи, оббегают указатель-ориентир и быстро возвращаются (бегут рядом с обручами) к своей команде.

Прикосновение рукой является сигналом для старта следующего участника, который выполняет то же задание, и т.д.

Выигрывает команда, окончившая этот конкурс первой.

Ведущий:

Праздник ловкости и воли

Торжествует в нашей школе.

Аттракционы для зрителей-болельщиков

«Ловкий футболист»

Инвентарь: 4 маски, один футбольный мяч. Играют четыре человека.

Надеть маски, положить футбольный мяч на пол. Играющие по сигналу должны найти мяч и ударить его ногой. Кто первый это сделает, тот выигрывает и награждается.

«Кто сильнее»

Инвентарь: веревка, связанная свободными концами (длина 6-9 см).

Играют четыре человека (по одному из каждой команды). Дети берутся за связанную веревку на равном расстоянии друг от друга, образуя квадрат. В 1,5-2 м от каждого ребенка ставится флажок или кубик (любой яркий предмет). По сигналу ведущего соревнующиеся стремятся, не отпуская веревки, овладеть своим флажком (предметом), увлекая за собой соперников. Кому это удастся, тот победитель.

Ведущий:

Учись дорожить мгновением,

Ведь жизнь ускоряет бег.

И доли секунд - решения...

В этом залог побед!

Конкурс 5. «Тоннель»

Напротив каждой команды судьи-помощники держат матерчатый рукав с двух сторон. По сигналу первые номера, стоящие в начале каждой колонны, бегут до указателя-ориентира, оббегают его, подбегают к «туннелю» и проползают через него. Встают, бегут к своей команде и передают эстафету (рукой) следующему участнику.

Побеждает команда, первой закончившая игру-эстафету.

Примечание. Матерчатый рукав пришивается на металлический гимнастический обруч.

Конкурс 6. «Биатлонисты»

Организация. На высоте 2,5 м висит сетка, на которой укреплены мишени (малый обруч).

В четырех метрах от мишеней ставятся указатели-ориентиры и ящички, в которых находятся по два хоккейных мяча или пластмассовые мячи (из игры в кегли). А в двух метрах от первого ориентира ставится специальный указатель-ориентир – штрафной круг.

Проведение. По сигналу направляющие бегут к первому указателю-ориентире и берут из ящичка мяч и «стреляют» в свою мишень. Если попали в мишень с первого «выстрела», то убегают к своей команде и передают эстафету (рукой) следующему участнику. Если же участнику игры не удался меткий «выстрел», он бежит штрафной круг и убегает к своей команде для передачи эстафеты следующему участнику.

Выигрывает команда, закончившая эстафету первой.

Вариант игры. Победитель тот, кто быстрее закончит игру, плюс очки (по одному) за каждое попадание в цель.

Примечания.

1. Расстояние до мишеней от 4 м до 6 м (зависит от возраста детей).

2. Судьи-помощники следят, чтобы в ящичках было по два мяча.

3. У каждого судьи-помощника в запасе еще три мяча.

Ведущий: Мы сейчас играли в эстафету «Биатлонисты». И я задаю вам вопрос: от каких слов произошло название «биатлон»? (От двух слов: латинского «би» – «два» и греческого «атлон» – «борьба»). Иначе говоря – двоеборье.)

Награждение за правильный ответ.

Ведущий:

Пять колец олимпиады
На арене мировой,
Пять колец олимпиады
Символ всех грядущих встреч,
Пять колец олимпиады
Надо юности беречь!

Конкурс 9. «Знатоки»

Организация. От каждой команды играют два знатока (мальчик и девочка).

Проведение. Напротив каждой команды у указателя-ориентира лежат по пять колец (желтое, черное, зеленое, красное и голубое). По сигналу знатоки бегут к кольцам и правильно раскладывают олимпийский символ за одну минуту.

Примечания

1. Если знатоки не справляются с заданием, можно попросить помощь: сначала у команды, если ответа нет - у болельщиков команды. Все это нужно сделать в течение одной минуты.
2. Если знатоки справляются с заданием самостоятельно, получают дополнительное очко. (Три кольца в верхнем ряду - голубое, черное, красное; два в нижнем ряду – желтое, зеленое).

Ведущий: А теперь я приглашаю вас, наши дорогие гости, учащиеся школы, принять участие в викторине.

Вопросы.

1. Что символизируют пять переплетенных колец? (Объединение в олимпийское движение пяти континентов.)
 2. Какие звания присваивают спортсмену пожизненно: чемпиона Европы, чемпиона мира, олимпийского чемпиона, чемпиона России? (Олимпийского чемпиона.)
 3. Олимпийский девиз? (Быстрее, выше, сильнее.)
 4. Основатель современного олимпийского движения? (Пьер де Кубертен.)
- Награждение за каждый ответ.

Ведущий:

Судьи были к вам справедливы и строги,
Но в конце концов, поверьте, Скажут нам, что вы - молодцы!
(Жюри объявляет итоги праздника, подчеркивая старания детей и болельщиков.)
Примечание. После каждого конкурса объявляется счет (занятое место командой), и на табло появляются очки команд.

IV. Награждение

Команды награждаются грамотами за I, II и III места и сладкими призами.

Ведущий: Вот и закончился наш спортивный праздник. Все участники команд показали свою ловкость, силу, быстроту. А главное - получили заряд бодрости и массу положительных эмоций! Занимайтесь спортом, укрепляйте своё здоровье, развивайте силу и выносливость!

Затем участники праздника (согласно занятым местам), под марш и аплодисменты болельщиков делают круг почета и покидают спортивный зал.

Ведущий: До новых стартов, друзья!

Рекомендации подготовили методисты Ленинского филиала ГБОУ СОШ с.
Красноармейское: С.Г. Тезиков

Л.Ю. Тезикова

И.П. Блинова

